

(주소) 17072 / 경기도 용인시 기흥구 상갈로 6 (전화) 031-270-8600 (팩스) 031-283-5364

배 포 일	2025. 10. 30.	쪽수	사진	기관 도메인주소	자료 문의
보 도 일	2025. 10. 31.				
경기도어린이박물관, <코딩, 로봇, 그리고 경기도어린이박물관_가을>운영		3	6	gcm.ggcf.kr	부서 : 학예연구팀 담당 : 박혜린 전화 : 031-270-8633

경기도어린이박물관, <코딩, 로봇, 그리고 경기도어린이박물관_가을> 운영

▶ 경기도경제과학진흥원 협력 프로그램, 코딩 · 3D펜 등 스스로 설계하고
만드는 체험으로 창의력과 문제 해결력 키워

경기문화재단 경기도어린이박물관(관장 박균수)은 가을을 맞아 경기도경제과학진흥원(원장 김현곤, 이하 경과원)과 가족 체험 프로그램 <코딩, 로봇, 그리고 경기도어린이박물관_가을>을 운영한다.

2023년부터 이어져 온 협력 프로그램은 경기도어린이박물관의 교육 콘텐츠 다양화 목표와 경과원의 소프트웨어 미래인재 양성 사업이 결합해 만들어졌다. 이 프로그램을 통해 어린이들이 디지털 기술과 예술을 융합한 체험을 통해 창의력과 디지털 감성을 키울 수 있는 기회를 제공한다.

올해 가을 프로그램은 여름 시즌의 로봇 활동에 이어, 코딩과 3D펜을 중심으로 구성된 창의 체험 프로그램으로 운영된다. 10월 25일부터 11월 29일까지 매주 토요일에 11시에 진행되며, 11월 29일 수업은 오후 4시에 열린다. 활동은 ‘헬로메이플 게임 제작 체험’과 ‘3D펜 메이커 수업’으로 구성되어 격주로 진행된다.

<헬로메이플 게임 제작 체험>은 레고를 이용해 어린이가 직접 캐릭터와 스토리를 상상하고, 넥슨의 ‘헬로메이플’ 프로그램을 활용해 코딩으로 자신만의 게임을 제작해보는 활동이다. <3D펜 메이커 수업>은 3D펜으로 입체적으로 표현한 나만의 키링을 완성하는 수업이다. 두 프로그램 모두 어린이 스스로 설계하고 만드는 과정을 통해 창의력, 문제 해결력과 집중력을 키울 수 있을 것으로 기대된다.

참여 대상은 7세 이상 어린이 1명과 보호자 1명으로 구성된 가족 또는 모임이다. 다자녀 가족

은 교구재 준비를 위해 참여 어린이 인원애 맞춰 팀을 추가로 신청해야 한다. 참가비는 무료이며, 반드시 지지씨멤버스(members.ggcf.kr)를 통해 사전 예약을 해야 한다. 자세한 내용과 일정은 경기도어린이박물관 누리집(gcm.ggcf.kr)을 통해 확인할 수 있다.



▲ 헬로메이플/사진=넥슨



▲ 3D펜 메이커 수업/사진=경기도경제과학진흥원